

Regolamento del torneo di biliardo intercircuiti 2015

specialità "pool continuo" facilitato a buche larghe



Premesse:

- tutti i concorrenti dovranno usare le stecche messe a disposizione dal locale;
- le regole usate per questa competizione non sono ufficiali, il gioco è stato modificato, reso più semplice e alla portata di tutti, così da potervi partecipare senza grosse difficoltà divertendosi al tempo stesso;
- l'arbitraggio è libero; gli sfidanti avranno a disposizione per ogni tavolo da gioco il tabellone elettronico e dovranno a fine partita validare il punteggio su un apposito "stampato" consegnato dall'organizzazione prima della gara; in caso di controversie verrà interrotto provvisoriamente il gioco, verrà interpellato il direttore del torneo e la sua decisione sarà insindacabile e non contestabile per nessun motivo;
- il triangolo verrà posizionato da chi vince l'acchito e dal giocatore che deve per regolamento fare le successive "spaccate";
- il gioco si svolgerà con scontri ad eliminazione diretta in un'unica partita; vince chi per prima raggiungerà il punteggio di 17 punti (torneo femminile) e chi per primo raggiungerà i 25 punti (torneo maschile); un punto equivale ad una bilia regolarmente imbucata; chi vince passa al secondo turno e così via; le prime quattro ragazze di ogni serata si qualificano per la finale di Giovedì 26 Febbraio come pure i primi otto di ogni serata del torneo maschile;

Regole del torneo:

- la steccata iniziale va a chi vince l'acchito (tiro da scoccare in contemporaneità lungo il lato maggiore del tavolo, facendo rimbalzare la bilia sulla sponda opposta del tavolo; vince chi resta più vicino alla sponda dalla quale si scocca il tiro, quindi anche toccandola);
- le steccate d'inizio gioco sono ritenute valide quando almeno una bilia, esclusa la bianca, supera la metà campo; in caso di "spaccata" non valida sarà sempre lo stesso giocatore a ripetere il tiro ad oltranza;
- le bilie che entrano in buca con la steccata iniziale andranno conteggiate per il giocatore che ha steccato; nel caso non entri in buca nessuna bilia chi ha steccato può effettuare un secondo tiro;
- il giocatore deve, escluse le "spaccate", dichiarare la bilia che intende imbucare, si ribadisce, la bilia non la buca; se la bilia viene imbucata ha diritto ad un altro tiro;
- per poter mettere in buca la bilia dichiarata si può tirare anche su un'altra bilia; esempio: chiamo in buca la bilia n° 7, per mettere in buca la n° 7 posso tirare sulla n° 5 che battendo sulla n° 7 la manda in buca;
- se nella dinamica del gioco vanno in buca altre bilie saranno considerate buone e sommate al punteggio solo se entrerà in buca anche la bilia dichiarata;
- nel caso una bilia non dichiarata entri in buca senza che entri quella dichiarata il punteggio di quella giocata andrà all'avversario, si perderà anche il turno di gioco passandolo all'avversario che riprenderà il gioco dalla posizione dove si è fermata la bilia bianca;
- si perderanno i punti fatti nella giocata anche nel caso vada in buca la bilia bianca; in questo caso l'avversario potrà riprendere il gioco posizionando, sul biliardo, la bilia bianca dove crederà più opportuno;
- è bilia bianca in mano anche nel caso la bilia bianca non tocchi nessuna bilia, di bilia bianca fuori dal tavolo o bilia bianca spostata accidentalmente con stecca, mano, cravatta, manica ecc...;
- non essendo possibile chiudere la partita con un solo "triangolo", le successive "spaccate" d'inizio gioco verranno fatte dal giocatore che ha imbucato l'ultima bilia; si rifà il triangolo e il giocatore avrà a disposizione, in questo caso, un solo tiro, se non imbucata nessuna bilia il gioco passa all'avversario;